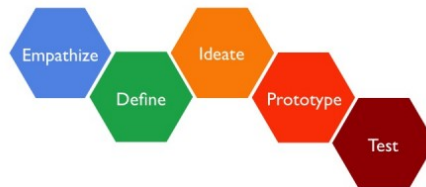




参加者募集

「イノベーションのためのデザイン思考ワークショップ」 7/Mar/2013 14:00-18:00

「デザイン思考」とは、ビジネスや社会に変革をもたらすイノベーションを達成する手法・考え方の 1 つです。Apple の PC やマウスをデザインしたことで知られるデザイン・コンサルティングファームの IDEO が、新しい何かをデザインするときの手法をベースにしたイノベーション技法です。その IDEO が設立に深く関わったのが、スタンフォード大学ハッソ・プラットナー・デザイン研究所、通称” d-school” です。今回のワークショップは、その” d-school” で実際に使われている教材を元に、デザイン思考ステップである「empathize (共感)」「define (問題定義)」「ideate (創造)」「prototype (プロトタイプ)」「test (テスト)」の 5 つについてそれぞれ外観理解とワーク実践を行い、「デザイン思考の基礎を体得すること」を目標としています。



グローバルリーダー教育院 (AGL) 山田道場では、新たな成長分野・市場を開拓し設定する人材の育成を主眼としており、今回のワークショップも AGL 所属生向けに行うものですが、当道場関連イベントに参加した方には既にお声をかけていますが、未だ、若干空きがあるので、ご興味のある方は、当方までご連絡ください。尚、今回のワークショップは、4 時間の集中講座で、慶應義塾大学 sfc デザイン思考研究会/柏野尊徳氏ほかによるファシリテーションで進めていきます。

<参考> <http://kashinotakanori.com/bootleg/index.php?ws>
<http://dschool.stanford.edu/classes/>

1. ワークショップ日時： 2013 年 3 月 7 日 (木) 14:00-18:00
2. 場所： 本学すすかけ台キャンパス J2 棟 20F 研究交流室
3. 募集人員： 若干名 (多数の場合は、当方で抽選します)
4. 応募資格：
 - (1) 本学大学院に所属している
 - (2) 「デザイン思考」「起業」「新分野開拓」に興味がある
 - (3) 応募多数の場合に行う抽選結果に文句を言わない
 - (4) ワークショップ開催までに「デザイン思考家が知っておくべき 39 のメソッド」をダウンロードして目を通しておくこと
5. 参加費用： 無し (AGL で負担)
6. 応募方法： 下記内容をメールで、当方まで連絡ください。(1)氏名 (漢字、ローマ字)、(2) 学籍番号、(3)所属 (専攻、研究室、リーディングプログラム名) (4)連絡先 (メールアドレス、携帯電話番号)
7. 応募締切： 2013 年 2 月 28 日 (木)
6. メール送付先 (問い合わせも)：
グローバルリーダー教育院 (AGL)
山田:yamada.k.be@m.titech.ac.jp